

UnilIndustrie 4.0 A

Aktienfonds - ISIN: LU1772413420



WERTENTWICKLUNG IN DER VERGANGENHEIT*

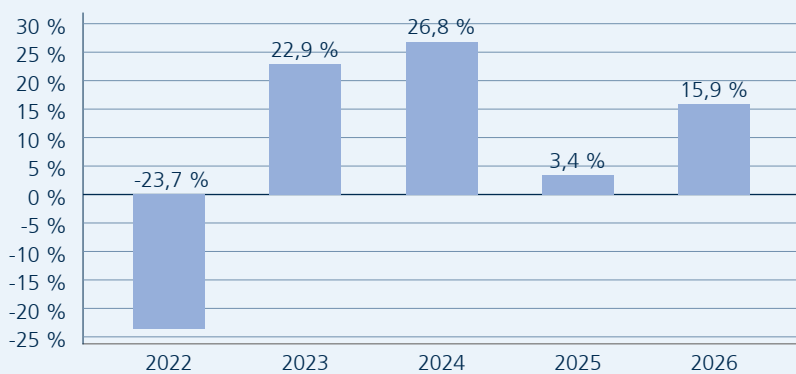
Indexierte Wertentwicklung



WERTENTWICKLUNG ÜBER VERSCHIEDENE ZEITRÄUME

1 Monat	3 Monate	6 Monate	lfd. Jahr	1 Jahr
1,95 %	12,57 %	12,36 %	15,86 %	24,71 %
3 Jahre p.a.	5 Jahre p.a.	10 Jahre p.a.	Seit Auflage p.a.	
18,99 %	8,74 %	-	10,95 %	
3 Jahre	5 Jahre	10 Jahre	Seit Auflage	
68,57 %	52,09 %	-	138,40 %	

WERTENTWICKLUNG PRO KALENDERJAHR



ROLLIERENDE 12-MONATS ENTWICKLUNG

09.07.22-09.07.23	09.07.23-09.07.24	09.07.24-09.07.25	09.07.25-09.07.26
4,19 %	29,74 %	4,18 %	24,71 %

*Historische Wertentwicklungen sind keine Garantie für eine ähnliche Entwicklung in der Zukunft. Diese ist nicht prognostizierbar. Die Berechnung der Wertentwicklung erfolgt gemäß BVI-Methode.

09. JULI 2026

Anlageziel

Das Fondsvermögen wird überwiegend in internationale Aktien von Unternehmen angelegt, die einen wichtigen Beitrag zur Digitalisierung und Automatisierung der Industrie leisten. Dabei wird neben Herstellern von Industrie 4.0-Anwendungen auch in Unternehmen investiert, die mit Hilfe der Digitalisierung und Automatisierung ihre Wettbewerbsfähigkeit verbessern und neue Absatzkanäle erschließen sowie Investitionen in diesem Bereich tätigen. Die Auswahl der Unternehmen erfolgt zudem auf Basis fundamentaler Kriterien wie der Attraktivität des Produktangebotes, der Position im Wettbewerb sowie der Qualität des Managements. Die Anlagestrategie orientiert sich an einem Vergleichsmaßstab, wobei versucht wird, dessen Wertentwicklung zu übertreffen. Das Fondsmanagement kann durch aktive Über- und Untergewichtung einzelner Vermögenswerte wesentlich – sowohl positiv als auch negativ – von diesem Vergleichsmaßstab abweichen. Darüber hinaus sind Investitionen in Titel, die nicht Bestandteil des Vergleichsmaßstabs sind, jederzeit möglich.

```

class MirrorX(object):
    """This adds an
    """
    def __init__(self, modifier_ob):
        self.modifier_ob = modifier_ob

    def set_mirror_object(self, mirror_ob):
        self.mirror_mod = mirror_ob

    if_operation == "MIRROR_X":
        mirror_mod.use_x = True
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = False
    elif_operation == "MIRROR_Y":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = True
        mirror_mod.use_z = False
    elif_operation == "MIRROR_Z":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = True

1 0 #selection at the end -add back the
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
 bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
 print("Selected" + str(modifier_ob)) # m
1 0 #110od_ob.select= 0
 none = bpy.context.selected_objects[0]
    
```

