



WERTENTWICKLUNG IN DER VERGANGENHEIT*

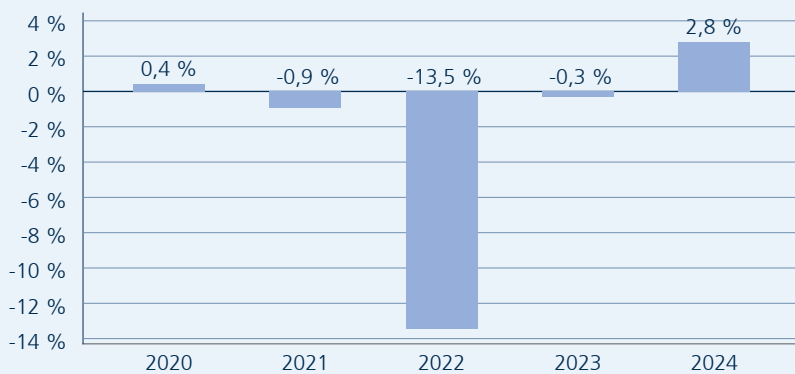
Indexierte Wertentwicklung



WERTENTWICKLUNG ÜBER VERSCHIEDENE ZEITRÄUME

1 Monat	3 Monate	6 Monate	lfd. Jahr	1 Jahr
0,85 %	0,80 %	3,56 %	2,81 %	3,12 %
3 Jahre p.a.	5 Jahre p.a.	10 Jahre p.a.	Seit Auflage p.a.	
-4,29 %	-2,56 %	-0,17 %	1,99 %	
3 Jahre	5 Jahre	10 Jahre	Seit Auflage	
-12,33 %	-12,17 %	-1,65 %	69,80 %	

WERTENTWICKLUNG PRO KALENDERJAHR



ROLLIERENDE 12-MONATS ENTWICKLUNG

19.12.20-19.12.21	19.12.21-19.12.22	19.12.22-19.12.23	19.12.23-19.12.24
-0,05 %	-13,27 %	-1,98 %	3,12 %

*Historische Wertentwicklungen sind keine Garantie für eine ähnliche Entwicklung in der Zukunft. Diese ist nicht prognostizierbar. Die Berechnung der Wertentwicklung erfolgt gemäß BVI-Methode.

19. DEZEMBER 2024

Anlageziel

Das Fondsvermögen wird überwiegend an den weltweiten Rentenmärkten in internationalen Währungen angelegt. Darunter fallen Anleihen, die von Regierungen, Unternehmen und anderen Stellen ausgegeben werden. Die Auswahl der Anlagen erfolgt unter Berücksichtigung der Zins- und Währungsentwicklung der jeweiligen Anlage-segmente. In Wertpapiere und Geldmarktinstrumente des Ausstellers Vereinigte Staaten von Amerika dürfen mehr als 35 Prozent des Wertes des Sondervermögens angelegt werden. Darüber hinaus sind Währungsabsicherungen möglich. Die Anlagestrategie orientiert sich an einem Vergleichsmaßstab, wobei versucht wird, dessen Wertentwicklung zu übertreffen. Das Fondsmanagement kann durch aktive Über- und Untergewichtung einzelner Vermögenswerte wesentlich – sowohl positiv als auch negativ – von diesem Vergleichsmaßstab abweichen. Darüber hinaus sind Investitionen in Titel, die nicht Bestandteil des Vergleichsmaßstabs sind, jederzeit möglich.

```

class MirrorX(object):
    """This adds an
    "ob
    Mir
    "ob
    cont

    mirror_mod = modifier_ob.modifiers.n
    set_mirror_object to mirror_ob
    mirror_mod.mirror_object = mirror_ob

    if_operation == "MIRROR_X":
        mirror_mod.use_x = True
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = False
    elif_operation == "MIRROR_Y":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = True
        mirror_mod.use_z = False
    elif_operation == "MIRROR_Z":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = True

    1 0 #selection at the end -add back the
    mirror_ob.select= 1
    modifier_ob.select=1
    bpy.context.scene.objects.active = modif
    print("Selected" + str(modifier_ob)) # m
    1 0 #ii@od_ob.select= 0
    #one = bpy.context.selected_objects[0]
    
```

